

Inhalt

Vorwort	13
Einleitung	15
1 JavaScript-Grundlagen	17
1.1 Was ist DHTML?	17
Begriffsbestimmung	19
Wahl der Skriptsprachen für DHTML	20
Browserkompatibilität	21
Erfassen des Quellcodes	22
1.2 Aufbau von JavaScript-Skripten	25
Einbinden von Skripten in die HTML-Seite	25
Positionen von <SCRIPT>-Tags	28
Inhalt von <SCRIPT>-Tags	29
Quellcode testen	30
Allgemeine Syntaxregeln	31
Aufbau von Funktionen	31
Aufruf von Funktionen	32
Syntaxbeschreibungen	35
1.3 Variablen und Konstanten verwenden	37
Gültigkeitsbereich von Variablen	37
Variablen deklarieren	38
Konstanten in JavaScript	40
Variablen verwenden	40
Gültigkeitsbereiche von Variablen und Funktionen	42

1.4	Operatoren	42
	Mathematische Operatoren	43
	Vergleichsoperatoren	44
	Logische Operatoren	48
1.5	Programmablaufsteuerung	49
	Verzweigungen	49
	Schleifen	51
	Event-Handler	54
1.6	Verwenden von Objekten	55
	Was sind Objekte?	56
	Zugreifen auf Objekte der Webseite	57
	Eigenschaften abfragen und festlegen	59
	Objekte erzeugen	62
1.7	Arbeiten mit Zeichenketten	64
	Ein String-Objekt erzeugen	64
	Einfache String-Methoden und -Eigenschaften	65
1.8	Mathematische Berechnungen mit dem Math-Objekt	70
1.9	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	71

2 VBScript-Grundlagen 75

2.1	Syntaxkonventionen	76
2.2	Variablen und Konstanten	77
	Variablen deklarieren	77
	Variablen verwenden	78
	Konstanten deklarieren	79
	Konstanten verwenden	80
	Gültigkeitsbereiche von Variablen und Konstanten	80
2.3	Operatoren	81
	Arithmetische Operatoren	81
	Vergleichsoperatoren	84
	Logische Operatoren	86

2.4	Prozeduren und Funktionen	87
	Unterprozeduren	87
	Funktionen	89
	Parameter definieren	91
	Prozeduren ausführen	91
2.5	Objekte, Methoden und Eigenschaften	97
2.6	Programmablaufsteuerung	99
2.7	Schleifen	101
	Zählschleifen	102
	Do-Schleifen	104
2.8	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	106

3 Grundlagen des DOM 109

3.1	Was ist das DOM?	109
	Weitere Informationsquellen	110
	Zugreifen auf HTML-Tags und Webseiten	110
	Eigenschaften des document-Objekts	115
	Das Event-Modell von JavaScript	118
3.2	Das DOM des Internet Explorers 4 und 5	118
	Zugreifen auf benannte HTML-Tags	118
	Ändern von HTML-Code	119
3.3	Das Objektmodell des Netscape Navigators 4.x	120
	Zugreifen auf benannte HTML-Tags	120
	Inhalte von Layern ändern	121
3.4	Das W3C-DOM und seine Auswirkungen auf DHTML im Netscape Navigator 6	124
	Konzepte des W3C-DOM	125
	Zugreifen auf Elemente der Webseite	125
	Elemente bearbeiten	128
3.5	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	133

4 Grundlagen von Crossbrowser-Lösungen 137

4.1	Die Problematik	137
	Unterstützte JavaScript-Versionen	138
	Unterstützte VBScript-Versionen	139
4.2	Lösungswege zur browserunabhängigen Programmierung	140
	Fehlerbehandlung	140
	Abfrage des verwendeten Browsers	142
	Angabe der Skriptsprache und Version	145
	Prüfen der Existenz von Objekten	150
4.3	Praktische Anwendung	153
	Entscheidungshilfen zur Sicherstellung der Crossbrowser-Funktionalität	154
	Praxistaugliche Lösungen	156
4.4	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	162

5 Timergesteuerte Animationen erstellen 165

5.1	Verwenden von Timern	165
	Timer mit JavaScript 1.0 nutzen	166
	Timer in JavaScript 1.2 erstellen	170
5.2	Bereiche positionieren	172
5.3	Größe von Bereichen ändern	185
	Realisation des Effekts für den Netscape Navigator	187
	Problemlösung für den Internet Explorer	189
	Realisierung des Effekts für das W3C-DOM	191
5.4	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	191

6 Nutzen von Ebenen und StyleSheets 193

6.1	Bannertausch mit JavaScript	193
	Einfacher Bannertausch mit zwei grafischen Bannern	194
	Bannertausch mit dynamischen Filtern	199

6.2	Formatierungen ändern durch Austauschen von StyleSheets	203
	Navigationsleisten mit Markierung der aktuellen Seite	204
	Kompatibilität mit dem Netscape Navigator	208
	Crossbrowser-Navigationsleisten	208
6.3	Bereiche ein- und ausblenden	213
	Ereignisse zum Ein- und Ausblenden verwenden	213
	Optimierungsmöglichkeiten	225
6.4	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	227

7 Hovereffekte 229

7.1	Anwendungsmöglichkeiten und Begriffsbestimmung	229
7.2	Hoverbuttons	230
	Hoverbuttons für den Internet Explorer	230
	Hoverbuttons für den Netscape Navigator	241
	Crossbrowser-Lösungen für Hoverbuttons	250
7.3	Hovereffekte in Navigationsleisten	257
	Navigationsleisten mit Hovereffekt realisieren	258
	Tooltips anzeigen	265
7.4	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	275

8 Ausklappbare Listen erstellen 279

8.1	Technische Grundlagen ausklappbarer Listen	279
	Typen dynamischer Listen	279
	Realisation dynamischer Listen	281
8.2	Erstellen einer ausklappbaren Liste	286
	Vorbereitungen	287
	Grundlegende Listenfunktionen erstellen	289
	Formatierungen verfeinern	295
	Optimieren der Liste	299

8.3	Optimierungsmöglichkeiten	304
	Anpassungen für Browser ohne JavaScript	305
	Anpassungen im Hinblick auf Netscape Navigator 6	307
8.4	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	314

9 Menüleisten programmieren 317

9.1	Technische Realisation von Menüleisten	317
	Grundsätzliche Möglichkeiten	318
	Überlappende Menüs erstellen	318
	Menüs ohne StyleSheets realisieren	321
9.2	Einfache Menüleisten mit StyleSheets erstellen	322
	Vorbereiten der verwendeten Grafiken	323
	Erzeugen des HTML-Codes	324
	StyleSheets einfügen und optimieren	326
	Quellcode zum Öffnen der Menüs	330
9.3	Ausgefallene grafische Menüs mit Transparenzen	333
	Erstellen der benötigten Grafiken	334
	HTML-Code erzeugen	336
	StyleSheet für die Transparenz definieren	341
	Die Funktionsfähigkeit sicherstellen	341
	Optimierungsmöglichkeiten	348
	Weitere Möglichkeiten Menüs zu gestalten	352
9.4	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	352

Lösungen 355

Anhang **377**

A.1	Grafiken bearbeiten und erstellen	377
A.2	Der Umgang mit Farben	390
A.3	Die Microsoft-Entwicklungsumgebung beherrschen	393
A.4	Wichtiges zu HTML und CSS	395
A.5	Was beim Testen im Browser zu beachten ist	398
A.6	Wichtige Webadressen und Literaturempfehlungen	403

Glossar **405**

Index **421**

