

Inhalt

Vorwort	9
1 SVG-Grundlagen und Anwendungsmöglichkeiten	11
1.1 Was ist SVG?	11
1.2 Systemvoraussetzungen zum Erstellen von SVG-Grafiken	20
1.3 Einsatzmöglichkeiten und Anwendungsbereiche	22
1.4 Zusammenfassung, Fragen und Übungen	25
2 Einfache SVG-Grafiken erstellen	27
2.1 Eine Vorlage für SVG-Dateien erstellen	27
2.2 Der Aufbau von SVG-Grafiken	28
2.3 Die Syntax von SVG-Tags	38
2.4 Rechtecke und Kreise einfügen und formatieren	48
2.5 Einfache Texte erstellen und formatieren	53
2.6 Zusammenfassung, Fragen und Übungen	57
3 Das Koordinatensystem von SVG-Grafiken	59
3.1 Was ist das Koordinatensystem?	59
3.2 Grafikelemente gruppieren und positionieren	66
3.3 Aufbau von Gruppen: Der <g>-Tag	69
3.4 Zusammenfassung, Fragen und Übungen	71

4	Komplexe Grafikelemente und Formatierungen einsetzen	73
4.1	Linien, Dreiecke und »Freihand«-Objekte erstellen	73
4.2	Pfade richtig einsetzen	85
4.3	Komplexe Elemente aus Bézierkurven erstellen	97
4.4	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	109
5	Textelemente einsetzen	111
5.1	Ein textbasiertes Logo erstellen	111
5.2	Verfügbare SVG-Tags für Textelemente	115
5.3	Texte sperren und dehnen	124
5.4	Spezielle Formatierungen für Texte	126
5.5	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	134
6	Filter, Transformationen und Farbverläufe	135
6.1	Farbverläufe definieren und zuweisen	135
6.2	Mögliche Einstellungen für Farbverläufe und Muster	140
6.3	Füllmuster definieren und verwenden	154
6.4	Elemente drehen und kippen	159
6.5	Mit Filtern Schatten und Lichteffekte definieren	165
6.6	Filter und Lichteffekte effektiv einsetzen und kombinieren	174
6.7	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	225
7	Animationen verwenden	227
7.1	Die SVG-Tags für Animationen	227
7.2	Elemente an Pfaden entlang bewegen	229
7.3	Farben ändern	232
7.4	Objekt-Attribute ändern	233

7.5	Möglichkeiten zur Realisation von Animationen	235
7.6	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	254

8 Hyperlinks und externe Dateien einbinden 255

8.1	Externe Dateien einbinden	255
8.2	Externe Dateien richtig einsetzen	262
8.3	Hyperlinks definieren	267
8.4	Der <a>-Tag im Detail	268
8.5	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	269

9 Grafik-Elemente aus Schablonen erzeugen 271

9.1	Schablonen für Elemente definieren	271
9.2	Schablonen verwenden	273
9.3	Schablonen effizient einsetzen	274
9.4	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	283

10 Interaktive Grafiken 285

10.1	Skripting-Grundlagen	285
10.2	Manipulieren von Grafikelementen	291
10.3	Das Event- und Objektmodell im Detail	313
10.4	Elemente dynamisch erzeugen	331
10.5	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	339

11 Grafiken mit externen Skripten manipulieren 341

11.1	Externe Skripte zur Manipulation einsetzen	341
11.2	Interaktion zwischen SVG und der HTML-Seite	351
11.3	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	356

12	SVG und XML	357
12.1	SVG-Grafiken in XML-Dateien integrieren	358
12.2	Fremde Namensräume und Objekte in SVG-Dateien verwenden	360
12.3	Ausblick	365
12.4	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	366
Lösungen		367
Index		379