

Inhalt

Vorwort	13
Einleitung	15
1 Installation und erste Schritte	17
1.1 Die Installation von GoLive 6.0	17
Vor Beginn der Installation	17
Die Installation	19
Der Abschluss der Installation	24
1.2 Den Nokia Simulator installieren	28
1.3 Erste Schritte mit GoLive	29
GoLive starten und beenden	30
Ein Überblick über die Programmoberfläche	31
Wichtige Einstellungen vornehmen	37
1.4 Die Online-Hilfe	43
1.5 Was ist neu in GoLive 6?	44
Verbesserungen der Benutzeroberfläche	45
Änderungen am erzeugten Quellcode	46
Neue Funktionen	47
1.6 Zusammenfassung, Fragen und Übungen	48
2 Von der Webvisitenkarte zur Webpräsenz	51
2.1 Eine Webseite erstellen	51
Texte einfügen und formatieren	53
HTML-Elemente ausrichten	56
Interne Umsetzung der Layoutraaster in HTML-Code	60

2.2	Anker und Hyperlinks definieren und handhaben	61
	Hyperlinks auf E-Mail-Adressen erstellen	61
	Normale Hyperlinks erstellen	63
	Anker verwenden	64
2.3	Eine Website erstellen	66
	Eine Site erstellen	67
	Neue HTML-Seiten in der Site erstellen	71
	Webseiten umbenennen	74
	Dateien bearbeiten und löschen	75
	Hyperlinks innerhalb der Site erzeugen	77
2.4	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	78

3 Farben, Grafiken und Schriftarten verwenden 81

3.1	Schriftarten und Farben verwalten und verwenden	82
	Schriftsammlungen verwalten	82
	Schriftgruppen zuweisen	86
	Farben definieren	88
	Definierte Farben im Web einsetzen	89
3.2	Grafiken einsetzen	90
	Grafikformate für Webseiten	90
	Bitmapgrafiken im Layoutraster positionieren	92
	Eigenschaften für Grafiken festlegen	95
	Hintergrundbilder definieren	99
	Grafiken mit Hilfe von Tabellen positionieren	102
	Navigationsleisten erstellen	104
3.3	SVG-Grafiken einsetzen und bearbeiten	106
	SVG-Grafiken in eine Webseite einfügen	110
	Die SVG-Datei bearbeiten	113
	Mit einer Browserweiche auf die SVG-Seite weiterleiten	117
	Statt <embed> den <object>-Tag einsetzen	119
3.4	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	121

4 Webseiten mit Tabellen gestalten 123

4.1	Tabellen mit Hintergrundbildern verwenden	123
4.2	Tabellen und Tabellenzellen ausrichten	129
	Zellinhalte ausrichten	129
	Tabellen in der Seite ausrichten	130
	Weitere wichtige Einstellungen für Zellen und Tabellen	131
4.3	Tabellenzellen und Zellbereiche markieren	134
4.4	Tabellen nachträglich anpassen	135
4.5	Tabelleneinhalte aus Textdateien importieren und formatieren	136
	Tabelle sortieren	139
	Tabelle formatieren	140
4.6	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	142

5 Frames und Layer definieren 145

5.1	Framesets erstellen und anpassen	145
	Framesets definieren	145
	Frames bearbeiten und formatieren	147
	Framesets anpassen	155
	Framesets für bestimmte Auflösungen optimieren	155
5.2	Hyperlinkziele in Framesets anzeigen lassen	159
	Standardziele als Zielframes verwenden	160
	Frames als Zielframes angeben	161
5.3	Layer und Inline-Frames verwenden	163
	Die Attribute des <layer>- und <iframe>-Tags	163
	Layer und Inline-Frames einfügen	165
	HTML-Tags im Visual Tag Editor einfügen	168
	Die Seite im Browser testen	169
5.4	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	171

6	Formulare erstellen	175
6.1	Begriffsbestimmung	175
6.2	Einfache Formulare erstellen	178
	Formulare erzeugen	178
	Formularfelder einfügen	180
	Formulare formatieren	186
6.3	Formulare zur Navigation nutzen	188
	Ein Formular mit Navigationsliste einfügen	189
	JavaScript-Code hinzufügen	192
6.4	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	194
7	Formatierung mit Pep – CSS-Dateien nutzen	197
7.1	CSS-Dateien erstellen	198
	Begriffsbestimmung	198
	StyleSheets für HTML-Tags bestimmen	200
	Eigene Formate definieren	215
	Hyperlinks formatieren	216
	StyleSheets löschen	217
7.2	CSS-Dateien in Webseiten einfügen	218
7.3	StyleSheets in Webseiten verwenden	219
7.4	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	221
8	Komponenten, Vorlagen und Musterseiten einsetzen	223
8.1	URL-Popup-Menü	223
	Vorhandene Listeneinträge ändern	224
	Listeneinträge hinzufügen und löschen	226
8.2	Änderungsdatum	227
8.3	Rollover-Grafiken	229
8.4	Browserweiche	232

8.5	Eigene Komponenten erstellen	236
	Komponenten erstellen	236
	Eigene Komponenten in Webseiten einfügen	238
8.6	Vorlagen und Musterseiten erstellen und nutzen	240
	Vorlagen erstellen	240
	Vorlagen verwenden	243
	Musterseiten erstellen	244
	Inhalte von Musterseiten definieren	245
	Die Musterseite sperren	247
	Die Musterseite anwenden	247
	Die Verbindung zur Musterseite lösen	248
8.7	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	249

9 JavaScript-Skripte und DHTML einsetzen 251

9.1	Begriffsbestimmung und Grundlagen	252
	DHTML – was ist das?	252
	Grundlagen von DHTML-Effekten	253
	Skripte in Webseiten einfügen	256
9.2	DHTML-Effekte erstellen	259
9.3	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	265

10 WML- und XHTML-Seiten erstellen und testen 269

10.1	XHTML-Websites erstellen	269
	Eine Website erstellen	269
	HTML-Seiten in XHTML konvertieren	270
	XHTML-Dokumente neu erzeugen	272
	Die GoLive-Palette anpassen	272
10.2	WAP-Seiten mit WML erstellen und testen	273
	WML-Seiten erstellen	274
	Der WML-Quellcode	275
	Anforderungen an WML-Seiten	276

	Texte einfügen	277
	Hyperlinks erstellen	280
	Grafiken erstellen und einfügen	282
	Fehler korrigieren	284
	WML-Seiten testen	285
	Die Navigation optimieren	288
10.3	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	290

11 HTML-Code manuell ändern 293

11.1	Die Quellcodeansicht	293
	Die Bedeutung der DOCTYPE-Angabe	296
	Den Dokumenttyp festlegen bzw. ändern	297
	Der Aufbau von HTML-Dokumenten	298
	HTML-Code einfügen, bearbeiten und löschen	304
	HTML-Code prüfen	307
	Code neu schreiben lassen	310
11.2	Die Gliederungsansicht	310
	Mit der HTML-Struktur arbeiten	310
	HTML-Tags einfügen	312
	Attribute und Elemente löschen	316
11.3	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	316

12 Die Website veröffentlichen 319

12.1	Websites zur Veröffentlichung vorbereiten	319
	Die Website für Suchmaschinen optimieren	319
	Der Sinn und Zweck von Meta-Tags	322
	Meta-Tags einfügen	322
12.2	Veröffentlichungsmöglichkeiten für Webseiten	327
	FTP-Einstellungen für die Veröffentlichung	329
	Websites mit GoLive veröffentlichen	330
12.3	Die Site bei den Suchmaschinen anmelden	334
12.4	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	335

Lösungen **341**

Anhang **351**

A.1	Literaturempfehlungen	351
	HTML-Bücher	351
	GoLive-6.0-Bücher	352
	DHTML- und JavaScript-Bücher	352
	ASP-Bücher	352
	XML-, WML- und SVG-Bücher	352
A.2	Wichtige HTML-Tags	353
A.3	Wichtige HTML-Attribute	355
A.4	Die Adressen der bekanntesten Suchmaschinen	356

Glossar **359**

Index **367**

